

Übersicht für Teilnehmende & Dozenten

Sächsischer Schulinformatiktag Dresden 02.04.2025

In diesem Dokument finden Sie eine Übersicht zum Präsenz-Programm.
Vor Ort erhalten Sie dann noch den persönlichen Ablaufplan.

Teilnehmende buchen bitte vorab Workshops auf der Tagungswebsite, aber bitte erst wenn Sie eine offizielle Einladung zur Veranstaltung erhalten haben.

Tagungs-Website: <https://t1p.de/sit24dd>

Übersicht Tagungsplan

Zeit	Programmpunkt
08 ³⁰ -09 ⁰⁰	Ankommen und Anmeldung Foyer der Fakultät Informatik der TU Dresden, Nöthnitzer Str. 46
09 ⁰⁰ -09 ¹⁵	Eröffnung und Grußworte im Hörsaal E023
09 ¹⁵ -10 ³⁰	Hauptvortrag und Neuigkeiten Kollegin KI - über Umbrüche, Chancen und Herausforderungen aus ethischer Perspektive <i>Prof. Dr. Birthe Platow</i> KAI - Erstellung, Entwicklung und Einsatz des sächsischen KI-Assistenten <i>Robert Püschner und Klaus Ramm</i>
10 ³⁰ -11 ⁰⁰	Pause
11 ⁰⁰ -12 ³⁰	Workshop-Runde 1 1.1. Praxisnahe Einführung in maschinelles Lernen für den Informatikunterricht (E. Marx, C. Witt) 1.2. Lust auf mehr Zeit? KI-Unterstützung im Unterrichtsalltag mit cornelsen.ai (S. Chatterjee)" 1.3. Debate IT - Informatik und Gesellschaft im Unterricht (M. Sprenger) 1.4. Cybersicherheit in Schule, in Einrichtungen und zuhause (C. Sachs, J. Schmalisch, L. Burghardt) 1.5. Aufgaben und Feedback-Systeme für den ProgrammierEinstieg in Python (A. Kazimiers) 1.6. Leitlinie Computergrafik im neuen Lehrplan Informatik am Gymnasium (A. Roschlau & C. Schultz) 1.7. Python lernen mit dem Calliope mini (K. Beuche) 1.8. Quantenkommunikation im Klassenzimmer: Entdecken Sie die Zukunft! (J. Gollmann) 1.9. Lernspiele im Informatikunterricht der Sekundarstufe II (M. Mätzler)
12 ³⁰ -13 ³⁰	Mittagspause und Fachausstellung „Alte Mensa“ in der Mommsenstraße
13 ³⁰ -14 ⁰⁰	Neues aus den Fachdidaktiken der TU Dresden sowie der Universität Leipzig, sowie der GI-Fachgruppe IBiSaTh
14 ⁰⁰ -15 ³⁰	Workshop-Runde 2 2.1. Praxisnahe Einführung in maschinelles Lernen für den Informatikunterricht (E. Marx, C. Witt) 2.2. KI im Unterricht mit schulKI – Chancen für den Schulalltag (Eric Thielemann) 2.3. Debate IT - Informatik und Gesellschaft im Unterricht (Markus Sprenger) 2.4. Cybersicherheit in Schule, in Einrichtungen und zuhause (C. Sachs, J. Schmalisch, L. Burghardt) 2.5. Alles nur Spielerei? - VR Serious Games im Informatikunterricht (David Baberowski) 2.6. Prüfungsaufgaben Klasse 7-9 nach neuem Lehrplan Informatik der Oberschule (Sven Herder) 2.7. Datenmanagement für die 10. bis 12. mit InstaHub (Julian Dorn) 2.8. Sprachmodelle im Informatikunterricht (Uwe Lorenz) 2.9. Austausch zum neuen Lehrplan Klassenstufe 10 (René Richter)