

Programm und Workshopliste

Sächsischer Schulinformatiktag Leipzig 20.03.2024



Sehr geehrte Teilnehmerin, sehr geehrter Teilnehmer,
neben der Tagungs-Website finden Sie auf diesem Dokument einige Hinweise zum SIT24.

Übersicht Tagungsplan

Zeit	Programmpunkt
08 ³⁰ -09 ³⁰	Ankommen und Anmeldung Foyer des Neuen Augusteums, Universität Leipzig, Augustusplatz 10
09 ³⁰ -09 ⁴⁵	Eröffnung und Grußworte im Audimax der Universität Leipzig (Paulinum)
09 ⁴⁵ -11 ³⁰	Hauptvortrag und Neuigkeiten Hauptvortrag "Realität vs. Fiktion – Deepfake-Technologie und ihre gesellschaftlichen Auswirkungen", Daniel Seibert, Universität Leipzig
11 ³⁰ -12 ³⁰	Mittagspause und Fachausstellung Mensa „Am Park“ und Foyer
12 ³⁰ -14 ⁰⁰	Workshop-Runde 1 Seminarräume im Paulinum, Seminargebäude, Felix-Klein-Hörsaal & Labore der DDI-L
14 ⁰⁰ -14 ³⁰	Pause und Fachausstellung Foyer Neues Augusteum
14 ³⁰ -16 ⁰⁰	Workshop-Runde 2 Seminarräume im Paulinum, Seminargebäude, Felix-Klein-Hörsaal & Labore der DDI-L
16 ⁰⁰	Ende



Aktuellste Informationen, Räume sowie Materialien finden Sie unter
<https://events.sachsen.schule/event/p/sit24>

Übersicht Workshops

Grün = noch Restplätze

Nr.	Workshop Runde 1 12 ³⁰ -14 ⁰⁰	Raum	Schularten
01.	Neuronale Netze programmieren und explorieren mit OpenRoberta	SG 114	os fs gy
02.	NetVisard - neuronale Netze im Unterricht konfigurieren und trainieren	P 701	gy bbs
03.	Katze oder Reh? - Bildklassifikation mit KI	P 901	gy bbs
04.	EduBreakout: Einführung in die Datenbanken mal anders (SEK II)	P 702	gy bbs
05.	Digitales Lernbuch - Logseq als digitaler Schülerhefter	P 801	os gy bbs
06.	Wie funktioniert das Internet? – Ein Crashkurs für Oberschule und FöS	SG 115	es fs
07.	Coding Labs - Lernende für das Programmieren begeistern	SG 112	gy bbs
08.	Mögl. der Umsetzung des neuen Lehrplans Informatik an OS Kl. 9	SG 113	os fs
09.	Planung, Inhalt und Tools - Informatik Gymnasium Klasse 9	P 401	gy
10.	Künstliche Intelligenz im Informatikunterricht der 11./12. Klasse	P 410	gy bbs
11.	“Smarthome und Kultur” - eine Führung durch das Paulinum	Paulinum	*
12.	Text- und Blockbasiertes Programmieren (Arduino) mit Funduino	P 402	os gy bbs
13.	Schulmanager Online	SG 111	*

Nr.	Workshop Runde 2 14 ³⁰ -16 ⁰⁰	Raum	Schularten
01.	Neuronale Netze programmieren und explorieren mit OpenRoberta	SG 114	os fs gy
02.	NetVisard - neuronale Netze im Unterricht konfigurieren und trainieren	P 701	gy bbs
03.	Katze oder Reh? - Bildklassifikation mit KI	P 901	gy bbs
04.	EduBreakout: Einführung in die Datenbanken mal anders (SEK II)	P 702	gy bbs
05.	Digitales Lernbuch - Logseq als digitaler Schülerhefter	P 801	os gy bbs
06.	Wie funktioniert das Internet? – Ein Crashkurs für Gymnasium und BBS	SG 115	es fs
07.	Coding Labs - Lernende für das Programmieren begeistern	SG 112	gy bbs
08.	Mögl. der Umsetzung des neuen Lehrplans Informatik an OS Kl. 9	SG 113	os fs
09.	Planung, Inhalt und Tools - Informatik Gymnasium Klasse 9	P 401	gy
10.	3D-Druck im Informatik-Unterricht - Möglichkeiten und Grenzen	P 410	gs os fs gy bbs
12.	Text- und Blockbasiertes Programmieren (Arduino) mit Funduino	P 402	os gy bbs
13.	Schulmanager Online	SG 111	*

Wichtige Hinweise



Bringen Sie bitte ein eigenes digitales Arbeitsgerät mit. Schauen Sie in den Workshop-Beschreibungen, ob ggf. besondere Software installiert werden sollte.



Im Bereich des Neuen Augusteum wird WLAN vorhanden sein. Sie erhalten den Zugang vor Ort.